

Mikro II: Technologia, Maksymalizacja zysku i Minimalizacja kosztów.

Jacek Suda (slajdy: Krzysztof Makarski)

Wstęp

- Przypomnijmy:
 - Teoria konsumenta.
 - w szczególności krzywa popytu.
- Teraz krzywa podaży (analogicznie).
- Najpierw technologia (analogia do preferencji).

Nakłady i wyniki.

- Zarówno nakłady (czynniki produkcji) jak i wynik produkcji (produkt) są strumieniami.

Opisywanie ograniczeń technicznych.

- Zbiór produkcyjny - zbiór takich kombinacji nakładów i wyników, które obejmują technicznie wykonalne sposoby produkcji. Patrz [Rysunek 18.1](#)
- Funkcja produkcji - brzeg zbioru produkcyjnego (mierzy maksymalny, możliwy produkt przy danych nakładach).
- W przypadku dwu czynników produkcji wygodnym sposobem opisywania funkcji produkcji są izokwanty.
 - Izokwanty - takie kombinacje nakładów które dają ten sam poziom produktu. Izokwanty są podobne do krzywych obojętności.
 - Pamiętaj jednak że poziom produkcji (np. 5 par butów) w odróżnieniu od poziomu użyteczności (np. 5 utyli) ma interpretację ekonomiczną (zatem nie można stosować monotonicznych transformacji w odniesieniu do funkcji produkcji).

Rysunek: Zbiór produkcyjny.

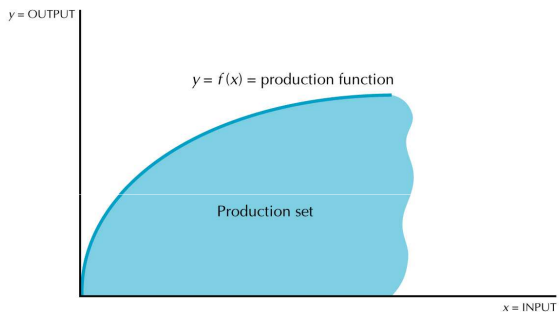


FIGURE 18.1 A production set

Przykłady technologii.

- stałe proporcje - jeden człowiek, jedna łopata $y = \min\{x_1, x_2\}$. Patrz [▶ Rysunek 18.2](#)
- substytuty doskonałe - czerwony i czarny ołówek. Patrz [▶ Rysunek 18.3](#)
- Cobb-Douglas - $y = Ax_1^a x_2^b$.

Rysunek: Stałe proporcje.

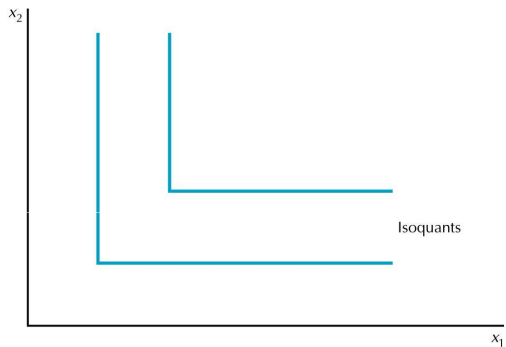


FIGURE 18.2 Fixed proportions

Intermediate Microeconomics, 7th Edition
Copyright © 2006 W. W. Norton & Company

Rysunek: Doskonałe substytuty.

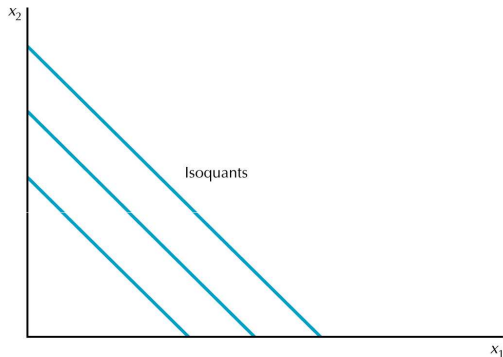


FIGURE 18.3 Perfect substitutes

Intermediate Microeconomics, 7th Edition
Copyright © 2008 W. W. Norton & Company

Własności technologii (założenia)

- **Monotoniczność** - więcej nakładów nie wyprodukuje mniej produktu (lub inaczej własność swobodnego dysponowania). Mówimy, że funkcja produkcji $f(x)$ jest monotoniczna, jeżeli dla każdego $x^1 = (x_1^1, x_2^1, \dots, x_n^1)$ i $x^2 = (x_1^2, x_2^2, \dots, x_n^2)$, $x^1 \geq x^2$, wówczas $f(x^1) \geq f(x^2)$.
- **Wypukłość** - średnie produkują nie mniej niż ekstrema (dla dowolnych dwóch metod wytwarzania wytwarzających taki sam produkt, ich kombinacja nie wyprodukuje mniej). Mówimy, że funkcja produkcji $f(x)$ jest wypukła, jeżeli dla każdego $x^1 = (x_1^1, x_2^1, \dots, x_n^1)$ i $x^2 = (x_1^2, x_2^2, \dots, x_n^2)$, $f(x^1) = f(x^2)$, wówczas dla każdego $\lambda \in [0, 1]$, $f(\lambda x^1 + (1 - \lambda)x^2) \geq f(x^1)$. Patrz [Rysunek 18.4](#)
- Mówimy, że funkcja produkcji $f(x)$ jest ściśle wypukła (średnie produkują więcej niż ekstrema), jeżeli dla każdego $x^1 = (x_1^1, x_2^1, \dots, x_n^1)$ i $x^2 = (x_1^2, x_2^2, \dots, x_n^2)$, $f(x^1) = f(x^2)$, wówczas dla każdego $\lambda \in (0, 1)$, $f(\lambda x^1 + (1 - \lambda)x^2) > f(x^1)$.

Rysunek: Wypukłość.

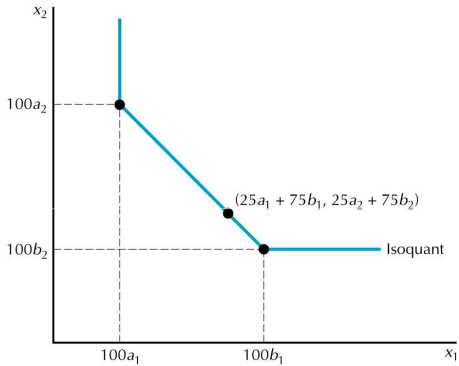


FIGURE 18.4 Convexity

Intermediate Microeconomics, 7th Edition
Copyright © 2006 W. W. Norton & Company

Produkt krańcowy.

- Niech $f(x_1, x_2)$ będzie funkcją produkcji, MP_1 mówi ile dodatkowych jednostek produktu zostanie wyprodukowanych po zwiększeniu nakładu czynnika 1 o jednostkę (przy niezmiennym nakładzie czynnika 2).
- Aby policzyć wystarczy policzyć pochodną

$$MP_1 = f_1(x_1, x_2)$$

$$MP_2 = f_2(x_1, x_2)$$

Techniczna stopa substytucji.

- Techniczna stopa substytucji
 - odpowiednik krańcowej stopy substytucji
 - formuła

$$TRS = -\frac{MP_1}{MP_2}$$

- interpretacja

Prawo malejącej krańcowej produktywności.

- Zwiększanie nakładu czynnika zwiększa produkt, ale te przyrosty są malejące. Patrz [▶ Rysunek 18.5](#)
- Nazywamy to prawem malejącego krańcowego produktu.

Rysunek: Funkcja produkcji.

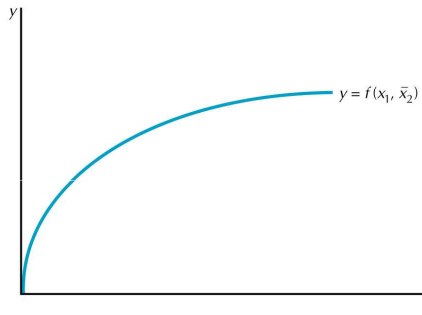


FIGURE 18.5 Production function

Intermediate Microeconomics, 7th Edition
Copyright © 2008 W. W. Norton & Company

Długi i krótki okres.

- Wszystkie czynniki zmienne - długi okres.
- Niektóre czynniki stałe - krótki okres.

Korzyści skali.

- Mówimy, że funkcja produkcji spełnia
 - stałe korzyści skali, jeżeli dla każdego $\lambda > 0$, $f(\lambda x_1, \lambda x_2) = \lambda^1 f(x_1, x_2)$
 - rosnące korzyści skali, jeżeli dla każdego $\lambda > 0$, $f(\lambda x_1, \lambda x_2) = \lambda^a f(x_1, x_2)$ i $a > 1$.
 - malejące korzyści skali, jeżeli dla każdego $\lambda > 0$, $f(\lambda x_1, \lambda x_2) = \lambda^a f(x_1, x_2)$ i $a < 1$.

Przykład.

- 1 Miluchna uprawia róże. Jeżeli L oznacza ilość godzin pracy którą ona wykonuje, a T obszar ziemi pod uprawę, to jej produkcja dana jest wzorem $f(L, T) = L^{0,5} T^{0,5}$ kwiatów róży.
- (a) Narysuj izokwantę reprezentującą 4 kwiaty róży.
 - (b) Znajdź TRS w punkcie $(4, 4)$.
 - (c) Jakie korzyści skali cechują tę funkcję produkcji?
 - (d) W krótkim okresie ilość ziemi jest stała. Narysuj krzywą pokazującą produkcję Miluchny w zależności od jej wkładu pracy, jeżeli dysponuje ona 1 jednostką ziemi. Jak nazywamy w ekonomii nachylenie tej krzywej? Czy krzywa ta staje się bardziej czy mniej stroma wraz ze wzrostem ilości pracy?
 - (e) Narysuj wykres pokazujący krańcowy produkt pracy.
 - (f) Przypuśćmy, że ziemia pod uprawę rośnie do 4. Na rysunku do (d) narysuj nową funkcję produkcji, a na rysunku do (e) nowy krańcowy produkt pracy.

Podsumowanie.

- Technologia opisana za pomocą funkcji produkcji (podobnie jak funkcja użyteczności opisuje preferencje).
- Własności (monotoniczność, wypukłość oraz korzyści skali).
- Prawo malejącej krańcowej produktywności.
- TRS oraz krańcowe produktywności.
- Lektura: Varian, rozdział 18, bez 18.8.

Wstęp

- Zaczęliśmy od technologii.
- Następny krok (opisu działania) co jest celem firmy.
- Co z tego celu wynika.
- Na końcu funkcja podaży.

Co jest celem firmy?

- W ekonomii przyjmuje się, że celem firmy jest to co ich właściciele chcieliby żeby firma robiła.
- Przy bardzo ogólnych warunkach sprowadza się to do maksymalizacji wartości firmy.
- Przy trochę mocniejszych warunkach, sprowadza się to do maksymalizacji zysku.

Zyski.

- Zyski są zdefiniowane jako przychody minus koszty.

$$\pi = \sum_{i=1}^n p_i y_i - \sum_{i=1}^m w_i x_i$$

- Wszystkie czynniki produkcji powinny być uwzględnione według ich cen rynkowych (nawet jeżeli nie jest kupowane na rynku)
- Dlaczego? Bo może być sprzedane na rynku, zatem wykorzystywanie w produkcji a nie gdzieś indziej jest kosztem utraconych możliwości. (np. wkład pracy właściciela firmy).
- Składniki zysku (koszty i przychody) są mierzone strumieniami.

Organizacja przedsiębiorstw.

- Przedsiębiorstwa indywidualne - jeden właściciel.
- Spółka - kilku właścicieli.
- Korporacja - wielu właścicieli.

Zyski i wartość rynkowa akcji.

- Maksymalizowanie wartości rynkowej firmy jest dobrze zdefiniowanym obiektem przy bardzo słabych założeniach. Oznacza to, że jest to bardzo ogólny rezultat. Ponadto maksymalizacja wartości firmy jest zgodne z interesem właścicieli firmy.
- W świecie bez niepewności, wartości firmy jest równa dzisiejszej wartości przyszłych zysków, co powoduje, że maksymalizacja wartości firmy jest równoważne maksymalizacji wartości dzisiejszej zysków.
- Problemy pojawiają się w świecie z niepewnością.
- Mimo to ograniczymy nasze analizy do prostszego problemu maksymalizacji zysku.

Czynniki stałe i zmienne.

- czynniki stałe - wielkość zatrudnienia czynnika nie może być zmieniona (np. fabryka lub sprzęt)
- quasi-stałe czynniki - można je wyeliminować tylko jeżeli produkuje się zero (reklama, elektryczność, ogrzewanie, itp.).
- czynniki zmienne - można dowolnie wybierać ich wielkość.

Krótkookresowa maksymalizacja zysku.

- Analitycznie można zapisać

$$\max_{x_1} pf(x_1, \bar{x}_2) - w_1 x_1 - w_2 \bar{x}_2$$

- warunek optymalności: wartościowy produkt krańcowy równa się wynagrodzeniu czynnika.

$$\begin{aligned} pf'(x_1, \bar{x}_2) &= w_1 \\ pMP_1(x_1^*, \bar{x}_2) &= w_1 \end{aligned}$$

Rysunek: Maksymalizacja zysku w krótkim okresie.

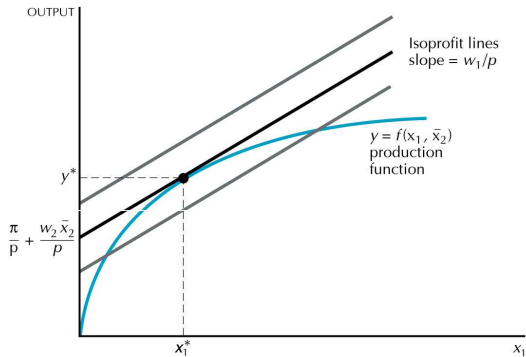


FIGURE 19.1 Profit maximization

Maksymalizacja zysku w długim okresie.

- Analitycznie można zapisać

$$\max_{(x_1, x_2)} pf(x_1, x_2) - w_1x_1 - w_2x_2$$

- warunki optymalności

$$pf_1(x_1^*, x_2^*) = w_1$$

$$pf_2(x_1^*, x_2^*) = w_2$$

lub inaczej

$$pMP_1(x_1^*, x_2^*) = w_1$$

$$pMP_2(x_1^*, x_2^*) = w_2$$

Przykład.

- 1 Rozważmy przedsiębiorstwo wykorzystujące jeden czynnik produkcji x do produkcji y . Proces produkcyjny opisany jest następującą funkcją produkcji $f(x) = 16\sqrt{x}$. Produkt kosztuje 100 zł, a czynnik produkcji 100 zł.
 - (a) Zapisz problem maksymalizacji zysku.
 - (b) Znajdź wielkości y , x maksymalizujące zysk. Ile będzie wynosił zysk w optimum? Pokaż na wykresie.

Maksymalizacja zysku i korzyści skali.

- Stałe korzyści implikują, że długoterminowe zyski wynoszą zero. Gdyby były dodatnie wówczas firmy wybierając nieskończoną produkcję osiągnęłyby niekończone zyski.
- Niemniej fakt, że zyski wynoszą zero nie oznacza, że czynniki produkcji nie są wynagradzane (w tym kapitał).
- Rosnące korzyści skali i model doskonale konkurencyjny nie dają się pogodzić.

Minimalizacja kosztów.

- Aby rozwiązać problem maksymalizacji zysku, z wielu względów, wygodne jest podzielenie problemu na dwa etapy.
 - W pierwszym etapie rozwiązujemy problem minimalizacji kosztów, co pozwala znaleźć funkcję kosztów $c(y)$.
 - Natomiast w etapie drugim rozwiązujemy (uproszczony, bo uwzględniający funkcję kosztów $c(y)$ wyprowadzoną w problemie minimalizacji kosztów) problem maksymalizacji zysku.

Podsumowanie.

- Cel firmy (zysk i wartość firmy)
- Maksymalizacja zysków w krótkim okresie.
- Maksymalizacja zysków w długim okresie.
- Dwustopniowe rozwiązanie problemu maksymalizacji zysków.
- Lektura: Varian, rozdział 19, bez 19.6, 19.8 i 19.10.

Wstęp

- Celem jest wyprowadzenie funkcji podaży i jej własności.
- Otrzymamy także funkcję popytu na czynniki produkcji.
- Funkcję podaży wyprowadzamy z decyzji maksymalizujących zysk firm.
- Problem maksymalizacji zysku rozwiązujemy dwustopniowo.
 - Krok 1: Minimalizacja kosztów (wyprowadzenie funkcji kosztów $c(y)$)
 - Krok 2: Maksymalizacja zysków przy użyciu funkcji kosztów $c(y)$.

Przykład

- 1 Firma genealogiczna "Korzenie" produkuje korzystając z jednego produktu. Funkcja produkcji $f(x) = \sqrt{x}$.
- (a) Ile jednostek x jest potrzebnych do wyprodukowania y jednostek produktu. Jeżeli $w = 10$ ile będzie kosztowało wyprodukowanie 10 jednostek produkcji?
 - (b) Jeżeli $w = 10$ ile będzie kosztowało wyprodukowanie y jednostek produkcji?
 - (c) Znajdź funkcję kosztów $c(y)$.
 - (d) Znajdź koszt przeciętny $AC(y) = \frac{c(y)}{y}$. Jakie korzyści skali cechują funkcję produkcji?

Minimalizacja kosztów.

- Celem problemu minimalizacji kosztów jest otrzymanie funkcji kosztów $c(y)$ opisującej ile będzie kosztować wyprodukowanie y jednostek produktu w najtańszy możliwy sposób.
- Problem minimalizacji kosztów ma postać:

$$c(y) = \min_{(x_1, x_2)} w_1 x_1 + w_2 x_2$$

$$\text{p.w. } f(x_1, x_2) = y$$

- Graficznie. Patrz [Rysunek 20.1](#)
- Warunek na minimalizację kosztów

$$-\frac{MP_1(x_1^*, x_2^*)}{MP_2(x_1^*, x_2^*)} = TRS(x_1^*, x_2^*) = -\frac{w_1}{w_2} \quad (20.1)$$

Wyprowadzenie tego warunku na ćwiczeniach.

- Przykłady dla funkcji produkcji $f(x_1; x_2) = \min\{x_1, x_2\}$, wówczas $c(w_1, w_2, y) = (w_1 + w_2)y$.
- Funkcja produkcji Cobba-Douglasa na ćwiczeniach.

Rysunek: Minimalizacja kosztów.

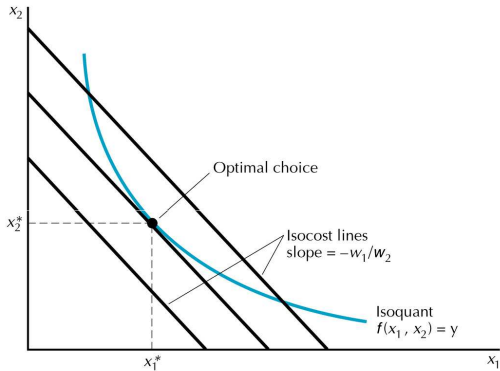


FIGURE 20.1 Cost minimization

Intermediate Microeconomics, 7th Edition
Copyright © 2008 W. W. Norton & Company

Korzyści skali i funkcja kosztów.

- Rosnące korzyści skali generują malejące koszty przeciętne (AC)
- Stałe korzyści skali generują stałe koszty przeciętne (AC)
- Malejące korzyści skali generują rosnące koszty przeciętne (AC)

Koszty długookresowe i krótkookresowe.

- Długi okres: wszystkie nakłady zmienne
- Krótki okres: niektóre nakłady stałe

Koszty utopione.

- Koszy utopione - koszty które już zostały poniesione i nie mogą być odzyskane.

Podsumowanie.

- Minimalizacja kosztów.
- Warunek optymalności (minimalizujący koszty) $TRS = -\frac{w_1}{w_2}$
- Korzyści skali a funkcja kosztów.
- Krótki i długi okres.
- Lektura: Varian, rozdział 20, bez 20.2.